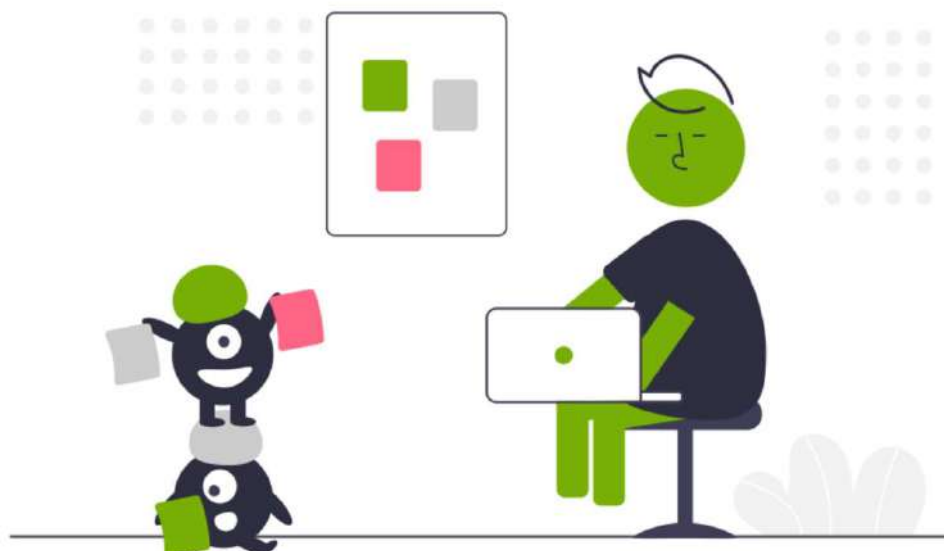


Générer de la valeur par la compétence

Thématique : Méthodes Agile

Vous êtes chef de projet, expérimenté ou non, et vous cherchez une méthode qui vous apporte l'approche et les outils qui vous permettront de gérer au mieux vos missions ?

PRINCE2® est la méthode de gestion de projets la plus opérationnelle et parmi les plus reconnues à travers le monde.

La méthode et la certification associée sont un apport de forte valeur pour vos pratiques et votre employabilité : après cette formation, vous ne verrez plus les projets comme avant et vous repartirez avec de solides compétences supplémentaires.

Nous vous fournirons les retours d'expérience indispensables et les modèles de documents qui vous aideront à tirer bénéfice immédiatement dans votre travail au quotidien.

Population	Objectifs	Durée
<ul style="list-style-type: none"> Tout chef de projet ou aspirant à devenir chef de projet 	<ul style="list-style-type: none"> Devenir un Scrum Master Identifier son rôle en tant que chef de projet/Manager agile afin de faciliter les conditions la collaboration Approfondir des situations SCRUM Gérer les relations humaines au sein d'une équipe Agile en intégrant la dimension psychologique Certification Scrum Master (préparation) 	<ul style="list-style-type: none"> 2 jours
Pédagogie	Pré-requis	Intervenant
<ul style="list-style-type: none"> 40% Théorie 50% Pratique 10% Échanges 	<ul style="list-style-type: none"> Modules 1 ou 2. Le passage de la certification requiert un bon niveau d'anglais 	<ul style="list-style-type: none"> Expert en Méthodes Agiles, forte expérience terrain. Certifié Scrum Master



Programme de Formation

Jour 1

L'organisation :

- Introduction, présentation des participants
- Questionnaire d'évaluation des acquis des modules précédents
- Rappel de l'organisation Scrum
 - Rôle du Scrum Master
 - Rôle du Coach Agile

Exercice d'application : Ateliers : Value Streaming Mapping

Optimiser sa valeur :

- Savoir optimiser la valeur
- Approche Lean
- Éliminer les gaspillages
- Voir le tout
- Analyse des causes

Exercice d'application : Atelier : Delegation Poker

Management Agile

- Changement de posture du Manager
- Favoriser l'auto-organisation
- Délégation
- Droit à l'erreur

Évaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif

Jour 2

Management Agile (suite)

- Agile à l'échelle (SAFe, Less, Nexus)
- La contractualisation
- Capitalisation dans une organisation Agile
- Kanban
- Mise en œuvre
- Kanban dans un cadre non IT

Exercice d'application : Atelier : XP Game

Préparation à la certification Scrum Master (scrum.org)

- Tests blancs
- Échanges et questions / réponses

Évaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif

