

## Générer de la valeur par la compétence

### Thématique : Comprendre la démarche Agile



Tour d'horizon des méthodes et pratiques Agiles permettant de mieux comprendre l'Agilité : les rôles et responsabilités, les avantages, les risques, les freins, ... ainsi que l'état d'esprit issu du Manifeste Agile.

À l'issue de ce module, le stagiaire sera en mesure d'appréhender de promouvoir la démarche Agile et la rupture culturelle qu'elle représente au regard des méthodes traditionnelles de gestion de projets. Le stagiaire sera en capacité de choisir la méthode la plus adaptée à son contexte et la déployer sur son projet.

Population	Objectifs	Durée
<ul style="list-style-type: none"> <li>Toute personne désirant s'initier aux méthodes Agiles</li> <li>4 à 12 personnes maximum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Comprendre la logique de la démarche Agile pour développer une culture Agile</li> <li>Appréhender les différentes méthodes associées à l'Agilité et choisir la plus adaptée à sa problématique</li> <li>Sensibiliser aux défis de la transformation Agile et promouvoir les méthodes Agiles</li> <li>Savoir être agile en tant que Manager ou Manager de projet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>3 jours</li> </ul>
Pédagogie	Pré-requis	Intervenant
<ul style="list-style-type: none"> <li>40% Théorie</li> <li>50% Pratique</li> <li>10% Échanges</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aucun</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Expert en management de projet et particulièrement Méthodes Agiles</li> </ul>

Programme de Formation	
Jour 1	<p><b>Introduction à l'Agile et à Scrum :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introduction, présentation des participants</li> <li>• Questionnaire de découverte' de l'Agilité</li> <li>• Qu'est-ce que l'agilité : principe, valeurs...</li> <li>• Les grands concepts de l'agilité et les différences par rapport aux approches traditionnelles</li> <li>• Agilité en France &amp; ailleurs</li> <li>• Plan de passage à l'agilité</li> <li>• Conduite du changement</li> <li>• Freins &amp; contraintes à l'adoption</li> <li>• Contractualisation</li> <li>• Les méthodes employées : Lean, XP, Scrum, Kanban, SAFe,...</li> </ul> <p><b>Exercice d'application :</b> Atelier : Coin Toss</p> <p><b>Organisation et expression des besoins :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aperçu de Scrum <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les acteurs de Scrum</li> <li>• Développement itératif</li> <li>• Timebox</li> <li>• Communication interaction</li> </ul> </li> <li>• Pratiques d'expression du besoin <ul style="list-style-type: none"> <li>• Délivrer de la valeur</li> <li>• Les User Stories</li> <li>• Personas &amp; backlog</li> <li>• Notion de fini</li> </ul> </li> </ul> <p><b>Exercice d'application :</b> Open-ended spécifications / Évaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif</p>
Jour 2	<p><b>Estimations, planification et suivi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pratiques d'estimation et de planification <ul style="list-style-type: none"> <li>• Estimations &amp; planification</li> <li>• Cycle de vie / Itérations</li> <li>• Conception émergente</li> </ul> </li> </ul> <p><b>Exercice d'application :</b> Atelier : Planning Poker, Extreme Quotation, Marshmallow Challenge</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pratiques quotidiennes et pilotage</li> <li>• Visualisation et radiateurs d'information</li> <li>• Les burndown et burnup charts</li> </ul> <p><b>Exercice d'application :</b> Atelier : Scrum from hell</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les standups</li> <li>• Pratique de fin d'itération ou de cycle</li> <li>• Les revues</li> <li>• Les rétrospectives</li> </ul> <p><b>Exercice d'application :</b> Atelier : Speedboat</p>
Jour 3	<p><b>XP : Extreme Programming : les pratiques d'ingénieries</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dette technique</li> <li>• Feedback</li> <li>• Tests automatisés</li> <li>• Refactoring</li> <li>• Pair programming</li> <li>• Intégration continue</li> </ul> <p><b>Introduction à Kanban</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aborder l'agile autrement? 2volution de certaines pratiques</li> <li>• Mise en œuvre de Kanban <ul style="list-style-type: none"> <li>• Visualiser &amp; gérer le flux</li> <li>• Limiter le travail</li> <li>• Classes de service</li> </ul> </li> <li>• Bilan &amp; Capitalisation pour mise en place des plans d'actions</li> <li>• Évaluation à chaud</li> </ul>